1.

**пользователя;**

не загружается быстро, не сконструирован, плохой дизайн и не понятен.

**менеджера проекта;**

менеджер не понимает, что происходит, каждый член команды работает сам по себе, без плана

**дизайнера;**

цвета, шрифты и иерархия

**верстальщика;**

он не может понять код, например, классы непонятны или лишние строки кода, нет комментариев…

**клиентского программиста, серверного программиста.**

это плохо для них, когда они не могут обновить код, не переписав весь код, и когда они не могут понять функции или нет комментариев к функциям.

и это приведет к проблемам с программированием и тестированием программного обеспечения

2.

дизайн должен быть единым, некоторые размеры, цвета и отступы - все они должны соответствовать правилу 60:30:10. это лучше для пользовательского опыта

я использую БЭМ, scss, gulp или webpack, vanilla JavaScript, мне не нравится использовать готовые решения, мне нравится создавать свои собственные инструменты (я имею в виду стили и функции), которые мне легче понять и модифицировать.

мне нравится использовать vue js больше, чем другие технологии, но сейчас я изучаю react и планирую также работать с ним

3.

я использую 4 браузера для проверки (google chrome, firefox, Edge и yandex) +

<https://caniuse.com/>

<https://responsivedesignchecker.com/>

4.

Google и документации)

5.

WebKit не используется или они использовали его неправильно и, возможно, они не очистили кэш веб-сайта после внесения исправлений

я отправлю сообщение разработчикам, чтобы предупредить их, или, если мне нужно это сделать сам, я напишу новый css-файл и попытаюсь перезаписать проблемы

6.

я попытаюсь сначала связаться с ним, и если я не смогу, я просто сделаю несколько небольших эффектов при наведении курсора мыши, чтобы улучшить пользовательский интерфейс (например, ваше тестовое задание без этих инструкций).

7.

* Youtube, freecodecamp, blogs (css-tricks), codepen, udemy…
* HTML/CSS-верстка и VueJS
* менеджмент, бизнес, музыка.

8.

Меня зовут Эйад, мне 31. С детства интересовался компьютерами и технологиями, поэтому с 10 класса пошел учиться в школу информатики.

Я получил свое первое высшее образование в области информационных технологий и бизнес-приложений и теперь получаю второе высшее образование в области управления.

в настоящее время я работаю преподавателем программирования и преподаю front-end, python и Roblox studio (язык lua) и фрилансором.

Мой коммерческий опыт на фрилансе, но я хочу и готов в этом направлении деятельности развиваться и совершенствоваться, работая в вашей компании. Уверен, что сотрудничество будет взаимовыгодным.

Я всегда готов учиться и знать все новое.

Буду признателен, если рассмотрите мое резюме.

<https://www.arttechfest.com/>

<https://foodloft.ru/>

<https://github.com/eyad-op?tab=repositories>

<https://github.com/eyad-op/funbox-cats>

<https://funbox-cats.vercel.app/>

ссылка на мое резюме

<https://spb.hh.ru/resume/84708247ff086e532b0039ed1f566259614d65>